**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении хакатона**

**«Сувенир от гимназии»**

1. **Общие положения**

Настоящее положение определяет организацию и процедуру проведения хакатона «Сувенир от гимназии» среди обучающихся 9-11 классов КОГОАУ «Гимназия №1» (далее – Хакатон), его организационное обеспечение, порядок проведения и подведения итогов.

*В образовательных организациях проводится большое количество мероприятий, по итогам которых необходимо проводить награждение участников и победителей. Особенно ценными и запоминающимися являются призы и подарки с символикой образовательной организации.*

1. **Цель и задачи**

**Цель:** создание условий для погружения в проектную деятельность обучающихся 9-11 классов КОГОАУ «Гимназия № 1», а также формирование навыков изобретательства, конструирования, моделирования и внедрения разработанных проектов.

**Задачи:**

* популяризация научно-технического творчества;
* развитие мотивации обучающихся к занятиям научно-техническим творчеством и естественно-научными исследованиями;
* развитие у обучающихся умения взаимодействия внутри команды;
* мотивация обучающихся на реализацию собственных проектов.
1. **Организаторы**
* Общее руководство Хакатона осуществляется Кировским областным государственным общеобразовательным автономным учреждением «Гимназия №1» (далее – КОГОАУ «Гимназия №1»).
* Организация, подготовка и проведение Хакатона возлагается на лабораторию робототехники школьного Кванториума КОГОАУ «Гимназия №1» (далее – школьного Кванториума).
1. **Регламент проведения**

К участию в Хакатоне приглашаются команды обучающихся 9-11 классов КОГОАУ «Гимназия №1» (15-18 лет). Количество участников команды 2-3 человека. Участники одной команды могут быть разного возраста.

***Заявка принимается педагогом Кванториума, заведующим лаборатории робототехники.***

1. **Порядок и условия проведения Хакатона.**

Хакатон проводится в два этапа: заочный и очный.

Заочный этап (до \_25.10.2022\_ г.):

* погружение в проблему
* анализ ситуации
* изучения опыта решения проблемы
* работа над одним из предложенных кейсов по выбору команды (***см. Приложение 1)***
* реализация концепт-проекта в виде идеи/макета/прототипа

Очный этап (\_25.10.2022\_г. на базе школьного Кванториума):

* + доработка концепт-проекта заочного этапа в связи с дополнительными условиями-ограничениями (будут озвучены на очном этапе Хакатона)
	+ защита и презентация проекта

***Конечный результат проекта должен быть представлен в виде реального продукта:*** модели, макета, прототипа

***Защита*** концепт-проектов должна включать следующие обязательные разделы:

* Информация об авторах проекта (название команды, ФИО участников)
* Описание проекта
	+ - Идея проекта
		- Визуализация модели, макета, прототипа и/или сама модель, макет, прототип, а также по возможности промежуточные этапы выполнения работы
		- Предложения по практическому использованию проекта, возможности распространения и тиражирования
		- Демонстрация доработки проекта с учетом указанных условий-ограничений (на очном этапе)

Регламент времени на защиту проекта и ответы на вопросы – 5-7 мин.

***Критерии оценки проекта:***

1. Полнота решения начального задания кейса: новизна и оригинальность идеи, работоспособность, возможность практической реализации
2. Соответствие доработанного прототипа новым условиям-ограничениям: идея, качество реализации, масштабируемость.
3. **Ресурсы и оборудование**
* Каждой команде будет предоставлен ноутбук (с возможностью выхода в интернет), флипчарт, маркер, карандаш, бумага для черновиков, клей, ножницы, стикеры, скотч малярный
1. **Сроки и место проведения**
* Дата проведения и время: **25.10.2022 с 14.10**
* Место проведения: школьный Кванториум, ул. Фестивальная, д.16, каб. 41.
1. **Награждение**
* Все участники Хакатона награждаются сертификатами участников.
* Команды, набравшие по итогам защиты наибольшее количество баллов, награждаются дипломами I, II, III степени.
1. **Финансирование**
* Расходы на проведение Хакатона осуществляются за счет средств субсидии на выполнение государственного задания школьного Кванториума.
1. **Контактная информация**
* Горячих Юрий Александрович, педагог школьного Кванториума, каб. 41(корпус Б),

каб. 220 (корпус А), страница в ВК <https://vk.com/id588034540>

***Приложение 1***

Сувенир - предмет, предназначенный напоминать о чём-то, например, о посещении страны, города, национального парка, музея, храма, объекта культуры, какого-то другого места или мероприятия туристами, паломниками и др.

**Кейс №1: «Сувенир от гимназии в 2D**»

 Наиболее универсальный сувенир – небольшой предмет, с данными места или мероприятия, который можно не просто рассматривать, но и применять. Предложите сувенир, с логотипом гимназии, который можно будет изготовить с применением станка для лазерной резки.

**Кейс №2: «Сувенир от гимназии в 3D»**

 Наиболее интересные сувениры объемные. Но являются ли они одновременно и практичными? Предложите сувенир, который может быть распечатан на 3D принтере, имел бы при этом практическое применение и на который была бы нанесена символика гимназии.